

Concurso Jogo “Mobilidade para a Escola”

1. Contexto

No âmbito do projecto de investigação “Deslocações para a escola na cidade de Castelo Branco. Por uma mobilidade mais sustentável”, em desenvolvimento na Escola Superior de Tecnologia de Castelo Branco, vai ser desenvolvido um concurso designado Jogo “Mobilidade para a Escola” junto dos alunos do 1º, 2º e 3º Ciclo do Ensino Básico nas escolas da cidade de Castelo Branco.

2. Objectivos

O concurso tem por objectivos a sensibilização dos alunos no que se refere a impactes dos diferentes modos de deslocação no ambiente e na saúde e na necessidade de estabelecerem relações com o meio urbano em que desenvolvem as suas actividades diárias.

3. Objecto

Os alunos deverão assinalar diariamente o modo como se deslocam entre casa e a escola e o percurso que realizam, no Boletim Diário de Mobilidade.

4. Regras

4.1. Podem participar todos os alunos do 1º, 2º e 3º ciclo com residência na cidade de Castelo Branco organizados em equipas de 10 alunos da mesma escola.

4.2. As equipas devem ser constituídas por elementos de ambos os sexos.

4.3. Na constituição das equipas deve evitar-se que haja mais do que 4 elementos do mesmo bairro.

4.4. Na constituição das equipas deverá promover-se que as distâncias casa-escola dos elementos sejam variadas e evitar a escolha de elementos com residência muito próxima da escola.

4.5. São admitidas no máximo 5 equipas por escola.

4.6. A designação da equipa será atribuída pelos elementos que a constituem.

4.7. Deve ser constituída uma ficha por equipa contendo a designação, a identificação dos elementos que a compõem, o ano e a turma.

4.8. O jogo tem duração de 1 semana completa com início na Segunda-feira.

Entidade executora:



Instituto Politécnico de Castelo Branco
Escola Superior de Tecnologia

Apoio financeiro:

Programa
Gulbenkian
Ambiente



FUNDAÇÃO
CALOUSTE
GULBENKIAN

Parceiros:




grupo
JOALTO TRANSDEV

**DESLOCAÇÕES PARA A ESCOLA NA CIDADE DE CASTELO BRANCO.
POR UMA MOBILIDADE MAIS SUSTENTÁVEL.**

- 4.9. A semana do Jogo da Mobilidade será escolhida pela equipa do projecto.
- 4.10. Os Boletins Diários de Mobilidade e as fichas de cada equipa serão fornecidos pela equipa do projecto bem como as regras de preenchimento.
- 4.11. A equipa do projecto poderá realizar sessões de esclarecimento sobre o preenchimento do Boletim Diário de Mobilidade caso as escolas o solicitem.
- 4.12. Os participantes devem preencher o Boletim Diário de Mobilidade para a escola.
- 4.13. Depois de preenchido, o Boletim Diário de Mobilidade do dia será entregue no dia útil seguinte assim que o aluno entre na escola em local e pessoa a designar pelo Conselho Directivo.

5. Recolha dos trabalhos

- 5.1. A equipa do projecto procederá à recolha dos Boletins preenchidos na tarde de Segunda-feira imediatamente a seguir à semana em que foi efectuado o Jogo.
- 5.2. Não serão recolhidos Boletins após essa data.

6. Pontuação a atribuir a cada equipa

A pontuação a atribuir a cada equipa será com base em critérios a estabelecer pela equipa do projecto que serão entregues na escola no dia referido em 5.1.

7. Prémio

- 7.1. A cada elemento da equipa vencedora será atribuído um prémio.
- 7.2. Cada Agrupamento/Escola receberá um prémio de participação.
- 7.3. Os prémios serão entregues no dia do seminário do projecto.

8. Júri

O júri é constituído pela equipa do projecto.

9. Dúvidas

Quaisquer dúvidas serão esclarecidas pela equipa do projecto.

Entidade executora:



Instituto Politécnico de Castelo Branco
Escola Superior de Tecnologia

Apoio financeiro:

Programa
Gulbenkian
Ambiente



FUNDAÇÃO
CALOUSTE
GULBENKIAN

Parceiros:




RBIC
Instituto de Gestão e Inovação, I.P.
grupo
JOALTO TRANSDEV